**CONSTRUCCIÓN DE UN CAJERO CON JAVASCRIPT**

Vamos a construir un tipo de cajero usando JavaScript y LocalStorage, que cumpla los siguientes aspectos:

El Cajero cuenta con dos secciones, la primera es para registrase y en ella el usuario debe ingresar los siguientes datos:

1. Un nombre de usuario (En este campo se debe verificar que no se puedan registrar 2 o más personas con ese mismo nombre)
2. Una contraseña (Es opcional crear validaciones, como la cantidad de caracteres, el uso de números o mayúsculas, entre otras)
3. Por defecto al registrarse el usuario ya cuenta con 200.000 de saldo.

La segunda sección es el ingreso, donde está el usuario puede:

1. Primero debe ingresar con los datos creados en la sección anterior.
2. Después de ingresar el usuario cuenta con múltiples opciones, como:
   1. Ver el saldo, en este espacio se debe mostrar el saldo actual del usuario.
   2. Transferir: Aquí realizaremos 2 validaciones, la primera es que la cantidad a transferir no exceda del saldo que tiene actualmente, la segunda es que para transferir le vamos a pedir un nombre de usuario, donde este debe de existir en el LocalStorage para poder enviarse y al que le enviamos el dinero se debe de ver reflejado en su saldo.
   3. Consignar: en este espacio el usuario puede ingresar mas dinero en su saldo actual
   4. Retirar: en este espacio el usuario puede extraer dinero de su saldo actual, validando que no exceda del saldo que tiene
   5. Movimientos: aquí vamos a mostrar los movimientos que hay en la cuenta, si consigno o si transfiere dinero o si retira dinero.
   6. Cerrar la sesión iniciada